

Regeln für den Rookie Online-Wettbewerb

Dieser Rookie-Online-Wettbewerb ist für Jugendliche bis 14 Jahre geeignet, egal ob sie an einem Rookie-Projekt teilnehmen oder individuell ein Rookie-Modell fliegen.

Das Konzept ist einfach: Sorge dafür, dass ein Erwachsener die Flüge stoppt und überwacht, habe Spaß und reiche Deine beste Zeit ein.

Es muss nicht mit dem Original-Rookie geflogen werden. Alle Modelle, die der Modelldefinition entsprechen, sind erlaubt.

Die globale Rangliste wird jeden Monat aktualisiert.

Am Ende jedes Jahres gibt es für die zehn Besten eine schöne Urkunde und einen Preis.

Aviationtoy.nl stiftet nach Wahl einen neuen Baukasten für die ersten drei und einen Überraschungsbaukasten für die nächsten sieben.

Wir freuen uns über Fotos und Videos von Rookie-Flügen. Jedes Jahr gibt es von aviationtoys.nl für ein ausgewähltes Foto oder Video in den sozialen Medien einen Überraschungsbaukasten.

Der Wettbewerb ist unterteilt in Outdoor und Indoor. Für beide sind alle Regeln gleich, es gibt jedoch getrennte Wertungen.

Anzahl der Flüge

Jeder Teilnehmer darf eine unbegrenzte Anzahl an Flügen machen, von denen die beste Zeit für die Wertung zählt.

Definition eines offiziellen Flugs

Es zählt die geflogene Zeit eines von einem Erwachsenen überwachten und gestoppten Flugs, bei dem der Teilnehmer auf dem Boden stehend (Springen erlaubt) den Rookie selbstständig von Hand gestartet hat.

Definition eines ungültigen Flugs

Fehler bei der Zeitnahme.

Maximale Flugzeit

Es gibt keine maximale Flugzeit.

Wertung

Die beste geflogene Zeit zählt in der Endwertung der Saison. Bei gleichen Ergebnissen gibt es mehrere Gewinner.

Zeitnahme

Zeiten werden auf ganze Sekunden aufgerundet.

Der Flug muss von einem Erwachsenen beaufsichtigt und gestoppt werden.

Die offizielle Flugzeit beginnt mit dem Abwurf des Modells aus der Hand des Teilnehmers.

Die Flugzeit endet:

- Wenn der Rookie den Boden berührt.
- Wenn der Rookie 3 Sekunden oder länger bewegungslos bleibt. Zum Beispiel, wenn er in einem Baum hängenbleibt oder bei Indoor in einem Volleyballnetz.
- Wenn der Rookie aus der Sicht des Zeitnehmers verschwunden ist.

Wenn ein Teilnehmer seinen Rookie nicht finden kann, der Flug jedoch unter Aufsicht eines Erwachsenen geflogen und gestoppt wurde, gilt die Flugzeit für die Wertung.

Es ist erlaubt, dem Rookie hinterherzulaufen, um ihn im Auge zu behalten, auch dann gilt die gesamte Flugdauer.

Anzahl der Versuche

Es können beliebig viele Flüge gemacht werden.

Anzahl der Helfer

Mindestens ein Erwachsener als Helfer/Zeitnehmer ist erforderlich.

Flüge einreichen

- Sorge dafür, dass Dein Flug von einem erwachsenen Betreuer/Lehrer/Eltern gestoppt wird.
- Schicke Deine Zeit ein, zusammen mit Deinem Vornamen, Alter und Kontaktdaten.
- Gib auch die Kontaktdaten des erwachsenen Zeitnehmers an (Name, Adresse, E-Mail).
- Teile uns mit, wo der Flug durchgeführt wurde: drinnen oder draußen?
- Wir freuen uns über alle Bilder und/oder Videos, sie können in unseren sozialen Medien angesehen werden.
- Bitte Deine Eltern um Erlaubnis, Deine Daten zu senden.
- Sende Deine Zeiten und die Daten an **info@aviationtoys.nl**

Guten Flug und viel Spaß!

Für weitere Details siehe: www.fai.org/rookieproject